

Karty graficzne ATI RAGE

128 IS BORN do 32 MB pamięci graficznej

- 1) 128-bitowa akceleracja grafiki 2D i 3D
- 2) Procesor graficzny ATI RAGE 128 GL
 - ⇒ Do 32 MB wbudowanej pamięci
 - ⇒ AGP 2X
 - ⇒ Rendering superskalarny
- 3) Architektura Twin Cache
- 4) Single Pass - Texturing (ulepszone przetwarzanie tekstur)
 - ⇒ Pełne wykorzystanie OpenGL
 - ⇒ ICD/Quake Engine i Direct 6.0

Arial, 36, B, cień, rozstrzelone
6,3pt, wyśrodkowane

Times New Roman, I, 18,
podkreślenie podwójne,
wyrównanie do lewej, wcięcie z
lewej 1,9 cm, odstępy między
akapitami przed 12 po 18

Curier New, 18, konspekt
numerowany: poziom1
wyrównanie 1,4 cm, wcięcie 3,1
poziom2 wyrównanie 2,3 cm
wcięcie 4,1 cm
Czcionka znaku 1 poziom: 24,
B, I, Arial Narrow

Format całej strony:
Format A4, poziomo,
marginesy: góra 1,9 cm, dół
3,1 cm, lewy 2,8 cm, prawy
1,2 cm

Tahoma, 14, zagęszczone 1,6 pt, wyrównanie
do prawej, wcięcie z prawej 3.2

Zintegrowany sprzętowy dekoder MPEG-2 do odtwarzania filmów DVD

XPERT 128

Ariel Black, 14, uwypuklenie, wyrównanie do lewej, wcięcie z lewej 4,3 cm, odstęp po akapicie 18 pt



Potężne narzędzie graficzne do biura lub domu



16 MB złącze VIP do urządzeń multimedialnych



RAGE Dawning Demo - program demonstracyjny 3D

Wypunktowanie: pozycja
wypunktowania 1,8 cm,
pozycja tekstu 6,4 cm,
Verdana, 14, odstępy między
wierszami 1,5 wiersza